

V mestih prvič živi več ljudi kot na podeželju

Kompanov razvoj je v zadnjem času svojo energijo posvetil raziskavam demografskih trendov, vlogi družin in klasični vlogi parkov v mestih. Tako so razvili povsem novo generacijo igral.

V poročilu, ki ga je izdal Urad za prebivalstvo Združenih narodov v predlanskem letu, je zapisano, da je **prvič v zgodovini število ljudi, ki živijo v mestih, preseglo svetovno podežljsko prebivalstvo**. Kot odsev teh resničnih izzivov, hitrega družbenega razvoja in izobraževalnih potreb otrok skozi igro v prihodnosti je KOMPAN na trg poslal novo, izjemno inovativno serijo izdelkov, ki bodo pripomogli k oživitvi tradicionalne vloge in tematike igre. Za temi izdelki so leta raziskav predšolske igre in nove vloge staršev.

KOMPAN je na trg poslal serijo izdelkov, ki učinkovito izrabijo prostor, spodbujajo k večjemu sodelovanju odraslih in so glede konstrukcije fleksibilnejši kot tradicionalna igrala za predšolske otroke. Svojo ponudbo bodo obogatili tudi v letu 2009. KOMPAN namreč že oblikuje in preizkuša nove serije. Pri tem uporabljajo nove materiale. Na področju novih tehnoloških in praktičnih rešitev so naredili izjemno veliko. Pri oblikovanju novih serij so upoštevali izsledke dolgih let opazovanj trendov v zgradbi družine, medsebojne igre predšolskih otrok in nove vloge staršev v procesu igranja.

Družinsko življenje se je spremenilo bolj ali manj povsod v zahodnem svetu in zdaj deluje na ločenih področjih: od otrokove varuške, jasli, vrtca, šole do mladinskega centra in dela. Kot družina ne preživimo skupaj več kot le nekaj budnih ur.

Prav zato so danes obiski parkov, taborjenja in podobne aktivnosti izjemno priljubljene – to je namreč čas, ko je družina skupaj. **Družine imajo danes manj otrok kot pred 20 leti, vendar danes v mestih odraste veliko več otrok kot včasih, zato so parki tako zelo pomembni.**

Otroci imajo za igro le malo časa, še posebej med tednom, zato sta načeli takojšnje igre in prisotnosti igrišč, ki so blizu, tako bistveni za otroke. Nočemo, da preživijo čas tako, da zidajo hišo, ladjo ali stolp – te stvari morajo biti na igrišču že postavljene, da lahko otroci na igralih razvijejo svojo igro takoj.

Tematska igra vključuje dolg proces socializacije, ki zrcali svet, v katerem živijo otroci. Zato se današnja igra razlikuje od igre nekaj let nazaj. Če naj igrala zanimajo otroke, morajo biti taka, da upoštevajo te razlike.

KOMPAN je bilo eno izmed prvih podjetij, ki je na trg poslalo izdelke, ki temeljijo na raziskovalnem opazovanju potreb predšolskih otrok po igri vlog in tematski igri. Temeljne vrednote ostajajo iste; nov vidik je samo v prilagoditvi na sodobne zahteve otrok. KOMPAN zagotavlja, da njihova igrala učinkovito izrabijo prostor.

KOMPANOVE inovacije temeljijo na raziskavah izobraževanja. Poznavanje trga in trendov v otroški igri pa tudi v medsebojni igri med otroki in odraslimi je dobra osnova za raziskave in razvoj novih kompanovih igral.

Več informacij poiščite na www.ravago.si ali www.kompan.com.

»Otrokov čas za igro je omejen.«

