

Rhino sistemi za skejterske parke

Rhino je vodilni proizvajalec skejterskih parkov z zastopniki v 32 državah po vsem svetu: od Evrope do ZDA, Avstralije, Azije in Južne Amerike. Od leta 2005 pa je partner enega največjih 'igralcev' na področju otroških igrišč – Kompana z Danske.

Nudimo edinstveni kompozitni sistem ramp. Vse rampe so iz sestava, specifično razvitega za doseganje optimalnega razmerja med:

- zelo visokimi skejterskimi performansi,
- trajnostjo,
- absorpcijo zvoka.

Rhinove rampe dajejo občutek lesenih ramp (pred leti smo začeli z lesenimi rampami), in to je tisto, kar iščejo skejterji.

Z našim sistemom preprečujemo to, kar je slabost betonskih in jeklenih ramp:

A) jeklo:

- nizka stabilnost (običajno cenene konstrukcije);
- brez absorpcije vibracij = slabe skejterske lastnosti;
- zelo glasne rampe.

B) beton:

- visoka cena (če je rampa dobro izdelana);
- nezamenljiva konstrukcija;
- zelo težko popravilo;
- mnogo vzdrževalnih del (razpoke in odstopanje betona);
- težki udarci in hude poškodbe pri padcih;
- brez absorpcije vibracij;
- groba površina po nekaj letih.



Rhino je že vrsto let član delovne skupine CEN/TC 136/WG12. Ta evropska organizacija je razvila nov standard EN 14974, ki naj bi zamenjal obstoječe standarde DIN/BSI in Afnor. Nova norma je sprejeta zato, da bi uporabnikom zagotovila največjo možno varnost in Rhino je certificiran po tem standardu.

Mi gremo celo dlje, kot predpisujejo norme, in načrtujemo rampe s kovinskimi zaščitnimi deli, ki imajo boljše lastnosti, kar zadeva nehrapavost podlage (brez

odrgnin in najboljši oprijem gumijastih koles), visoko odpornost varnostnih držajev, zaprte stranice in zadnje strani na vseh rampah. Vsi kovinski deli so vdolbeni v površino samo zato, da med skejtanjem zmanjšamo možnost poškodb.

Naše rampe oblikujejo skejterji (skejterji za skejterje!). Ne želimo prodati le nekaj ramp, ampak si želimo prodajati dobre parke z optimalnim izzivom za skejterje. Spoštovanje je nekaj, kar si moraš – še posebno pri skejterjih – zaslužiti.

